

**Durée :** 5 jours.

**Public :**

Toute personne voulant créer ses propres applications et ayant déjà une certaine connaissance de l'outil informatique.

Derniere MAJ : Avril 2024

**Objectifs :**

Développer des applications pour cibles Iphone / Ipod / Ipad. Utiliser des Applications Programming Interface (API) de développement nécessaire à la conception d'applications simples et d'applications graphiques interactives.

**Pré-requis :**

Avoir les bases d'algorithmie, connaître la programmation orientée objet.

**Méthodes :**

Apports méthodologiques et pratiques.

**Evaluation :**

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des multiples exercices, mise en situation et étude de cas à réaliser. Le formateur remet en fin de formation une attestation avec les objectifs acquis ou non par le stagiaire.

Derniere MAJ : Avril 2024

## **iPhone et iPad : architecture et contexte**

Processeur, mémoire, connectivité, modèle commercial

### **Introduction à Objective-C 2.0**

Syntaxe de base, notion de classe

Les Controllers

Le type id, la valeur nil

Héritage, références dans l'arborescence

Initialisation de l'instance d'un objet

Les protocoles et les sélecteurs

Le Framework Foundation

Les listes et les dictionnaires

Le comptage de références

### **Interface Builder**

Présentation

Les storyboards (iOS 5.0 !)

Les segue (iOS 5.0 !)

### **Les règles d'ergonomie**

Interfaces graphiques pour mobiles

Adaptation de l'ergonomie d'une application pour l'iPhone

Gestion des préférences

Ergonomie et AppStore

### **Enregistrement au programme Apple**

Enregistrement, Provisioning

Enregistrement d'un certificat

Ajouter un périphérique

### **L'environnement de développement**

Description de l'interface

Méthodologie de développement

Création d'un projet sous XCode

Interface XCode

Cycle d'exécution de l'application

Le fichier Info.plist

L'interface Builder et ses composants

Construction de l'application

Modèle-Vue-Contrôleur (MVC)

Compilation et lien, limitations du simulateur

Mécanismes d'aide, de complétion et de debug

Problèmes généraux de compilation

## **Gestion des événements**

Touch, MultiTouch

### **Gestion mémoire**

Le comptage de références

L'Auto-Release Pool

ARC : Automatic Reference Counting (iOS 5.0 !)

Outils de gestion de la mémoire

### **Introduction aux fonctions avancées**

Appels synchrones et asynchrones

La manipulation de l'écran

Déplacements simples

Internationalisation

Utilisation du Wifi et du GPS

Créer une animation

**Modalités d'accès :** Adeos valide avec le candidat, qu'il possède bien les compétences et les prérequis nécessaires au suivi de la formation.

**Délais d'accès :** Nous contacter.

**Accessibilité aux personnes handicapées :** Nos locaux sont aux normes d'accueil pour les PMR, pour les autres handicapés nous contacter afin de pouvoir adapter la formation ou bien vous orienter vers un organisme partenaire.