



In-Design Initiation

Durée: 3 jours

Objectifs: Maîtriser l'interface. Savoir mettre en page un document. Connaître les contraintes de l'impression. Savoir préparer son fichier pour l'impression et l'exporter. Découvrir et apprivoiser le logiciel le plus professionnel de mise en page.

Profils: Graphistes, maquettistes ou toute autre personne en charge de la mise en page de documents pour l'impression.

Méthodes: Le formateur apporte aide et conseils personnalisés aux participants afin qu'ils optimisent leur production de visuels. La formation est centrée sur les apports opérationnels.

Interface et espace de travail

- Les Palettes (outils, propriétés...)
- Gestion des fenêtres
- Les menus contextuels
- Les espaces de travail personnalisés

Création d'un document

- Options
- L'enregistrement prédéfini
- Les modes d'affichages
- Les repères, les guides, les grilles, les marges
- Les colonnes
- Le zoom et La Navigation (Zoom, Main...)
- Sauvegardes et formats INX/IDML

Les blocs

- Création de Bloc (texte, graphiques et non attribués)
- Les niveaux de profondeurs
- La plume
- Alignement
- Les transformations, les contours

Gestion de la couleur

- Modes Colorimétriques
- La fenêtre couleur
- Le nuancier
- Organisation et gestion du nuancier
- Importation et exportation de nuancier
- Les pantones, tons directs...
- Le noir, les dégradés

Textes et caractères

- Les blocs textes, paramètres et option
- Le texte curviligne et le choix des polices
- Paramétrage des caractères, des paragraphes
- Les polices Open Type, True type et Postscript
- Le chaînage de blocs texte et habillage de texte
- Étendues des colonnes
- Les listes (puces et numérotation)
- Les glyphes
- Importation de textes (Word, XLS, TXT...)
- Les fonctions de corrections orthographiques
- L'outil pipette

Les styles

- Les styles de paragraphes et de caractères
- Les styles d'objet
- Importation de styles

Rechercher - Remplacer

- Présentation
- Rechercher/Remplacer en fonction d'un texte GREP

Les imports graphiques

- Les formats
- Les images Bitmap et vectorielles
- Préparation des imports
- Importation et options d'importation
- Habillage avec images et la gestion des liens